



LES OUTILS NUMERIQUES POUR ANIMER LA CLASSE

PUBLIC VISE :

Enseignants

PRE REQUIS :

Être à l'aise avec l'utilisation du numérique

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES :

À l'issue de la formation, les participants seront capables de :

- Comprendre les enjeux de l'intégration du numérique en classe
- Identifier et décrire différents outils numériques et IA génératives
- Utiliser des outils numériques variés (Genially, Canva, Quizinière, Plickers, Wims,, ...)
- Concevoir des activités pédagogiques numériques
- Animer une séance de classe avec des outils numériques
- Connaitre les principes des IA génératives et identifier quelques outils (Mistral / Copilot...)

Les points forts de la formation :

- Approche concrète et pratique
- Adaptabilité aux différents niveaux
- Valorisation de la pédagogie active
- Gain de temps pour l'enseignant
- Développement de la posture réflexive
- Accompagnement personnalisé

DUREE ET MODALITES D'ORGANISATION :

Dates : à définir

Durée : 14h (2 jours)

Horaires : de 9h00 à 12h00 et de 13h00 à 17h00

Organisation : Présentiel

Inter/Intra : à définir

Nombre de stagiaires prévus : 8 à 12 personnes

LIEU :

A préciser

ACCESSIBILITE :

Pour toute situation de handicap, merci de nous contacter pour envisager la faisabilité

DELAI D'ACCES :

Jusqu'à 14 jours avant le début du module et/ou en fonction des places restantes

TARIF :

Devis sur demande

MOYENS D'ENCADREMENT :

CV du formateur pressenti à disposition

METHODES MOBILISEES (Moyens pédagogiques et techniques) :

- Pédagogie active et participative
- Apports pratiques, autodiagnostiques, cas concrets, échanges d'expériences
- Salle équipée d'un vidéo projecteur, wifi

SUIVI D'EVALUATION :

- Avant la formation : test de positionnement et auto-évaluation
- Pendant la formation : exercices pratiques, mises en situation, quiz interactifs, feedback continu
- Fin de formation : QCM final, réalisation et présentation d'une activité numérique
- Satisfaction : questionnaire à chaud